

## TORNEO PBO 2017



## REGLAS DEL TORNEO 2017

Revisión 23 de julio de 2017

## ÍNDICE

Artículos	Página
Artículo I <b>Reglas Aplicables</b>	4
Artículo II <b>Reglas de Elegibilidad</b>	4
Artículo III <b>Comienzo y Desarrollo del Partido</b>	5
Artículo IV <b>Tiempos del Juego</b>	7
Artículo V 1era Etapa Torneo	
<b>5.1 Formato de Puntuación</b>	8
<b>5.2 Reglas de Participación</b>	8
Artículo V 2da Etapa Torneo	
<b>5.5 Formato de Puntuación</b>	11
<b>5.6 Reglas de Participación</b>	12
Artículo V 3era Etapa Torneo	
<b>5.8 Formato de Puntuación</b>	15
<b>5.9 Reglas de Participación</b>	15
Artículo VI <b>Altura de los Canastos</b>	17
Artículo VII <b>Bonificación por Faltas Personales</b>	18
Artículo VIII <b>“Coaching Box”</b>	18
Artículo IX <b>Reglas de Defensa</b>	18
9.1 <b>Excepción Regla de Defensa: Categoría masc 6-7, 8 y 7-8 fem</b>	20
Artículo X <b>Línea de Tiro Libre</b>	20
Artículo XI <b>Uniformes de los Equipos y Vestimenta de los Jugadores</b>	21
Artículo XII <b>Aplicaciones Disciplinarias a Jugadores, Personal Técnico y Administrativo</b>	22
Artículo XIII <b>Personal Autorizado en el Banco</b>	23
Artículo XIV <b>Conducta del Público</b>	24
Artículo XV <b>Oficiales de Mesa</b>	25
Artículo XVI <b>Protestas</b>	26
Artículo XVII <b>Suspensión de Partidos</b>	27

Artículo XVIII	<b>Código de Disciplina</b>	28
Artículo XIX	<b>Balón Oficial</b>	28
Artículo XX	<b>Equipo Técnico</b>	28
Artículo XXI	<b>Situaciones Especiales</b>	29
Artículo XXII	<b>Situaciones no cubiertas</b>	29
Artículo XXIII	<b>Liga Femenina PBO 7-20 años</b>	30
Artículo XXIV	<b>Liga Masculina 17 y 18 años</b>	31

## REGLAS DEL TORNEO 2017

Las reglas PBO se regirán por el siguiente marco filosófico a la luz del bien general de todos los niños, niñas y familias participantes.

### MISION DE LA LIGA PBO

*“Realizar actividades relacionadas al baloncesto y la recreación que ayuden a desarrollar estilos de vida saludable para transformar física, mental y socialmente a las familias participantes.”*

#### Artículo I. Reglas Aplicables

Se utilizarán las reglas de la Federación Internacional de Baloncesto mejor conocida como la Regla FIBA y las Reglas PBO descritas en este reglamento.

#### Artículo II. Reglas de Elegibilidad

- A. Este reglamento aplicara tanto a los **varones** como a las **féminas**. Excepción: en las categorías 6-7, 17 y 18 en varones y en todas las féminas utilizan reglas de participación y algunas tienen variación en defensa distintas al resto de las categorías.
- B. Cada equipo deberá inscribir hasta un máximo de trece (13) jugadores y hasta un mínimo de diez (10) jugadores. Excepto en Categorías Femeninas y Varones que será entre (9) nueve a (13) trece jugadores.
- C. Al roster del equipo no se podrá eliminar o cambiar ningún jugador bajo ningún concepto luego de comenzado el primer partido del Torneo. Equipos en violación se les confiscarán los partidos jugados y conllevará una multa determinada por el Director de Torneo.
- D. El equipo con espacio en su roster podrá añadir un jugador extra, hasta un máximo de trece jugadores **dos días antes** del comienzo del Torneo en comunicación con el Director del Torneo.

E. No se permitirá la doble participación en otras ligas en el periodo que dure nuestro Torneo.

F. Los jugadores serán elegibles en las siguientes edades:

<b>Categoría</b>	<b>Año</b>	<b>Masculino</b>	<b>Categoría</b>	<b>Año</b>
<b>6-7</b>	2010-11		<b>13</b>	2004
<b>8</b>	2009		<b>14</b>	2003
<b>9</b>	2008		<b>15</b>	2002
<b>10</b>	2007		<b>16</b>	2001
<b>11</b>	2006		<b>17</b>	2000
<b>12</b>	2005		<b>18</b>	1999
<b>Categoría</b>	<b>Año</b>	<b>Femenino</b>	<b>Categoría</b>	<b>Año</b>
7-8	2009-2010			
9-10	2007-2008		15-16	2001-2002
11-12	2005-2006		17-18	1999-2000
13-14	2003-2004		19-20	1997-1998

### **Artículo III. Comienzo y Desarrollo del Partido**

- A. Saludo Inicial - Antes del comienzo del juego los jugadores saludarán a la fanaticada desde la línea lateral opuesto, se cruzan y saludan a sus oponentes, oficiales y dirigentes del equipo contrario.
- B. Los partidos comenzarán a la hora señalada en el itinerario. Si un equipo no está presente en la cancha o no tiene los cinco (5) jugadores para comenzar el partido a la hora señalada en el itinerario de juego: se esperará 15 MIN y luego se le procederá a confiscar el partido. Se le aplicará la **Regla III E** penalidad.
- C. El calentamiento será considerado a un intervalo de 8 minutos siempre antes de un juego sin importar el retraso de un carnaval. Desde este calentamiento será considerado el comienzo de un partido.

- D. Si a la hora de comenzar un partido, un equipo se presenta con un mínimo de cinco (5) jugadores, se procede a comenzar el primer período. Antes de comenzar el segundo período, dicho equipo no puede presentar ocho (8) jugadores o sea tres (3) que no hayan participado en el primer período se procederá a confiscar el partido y no se esperará.
- E. Si el equipo presenta menos de ocho (8) jugadores conlleva una multa de \$50.00 (cincuenta dólares), la cual tendrá que ser pagada antes del próximo juego, de lo contrario no se le permitirá jugar ese partido y esto conlleva una multa adicional de \$50.00 (cincuenta dólares) y la expulsión del Torneo. Excepción: Regla V.4
- F. Si un equipo se retira de la cancha en forma de protesta y/o antes de que los árbitros confirmen la suspensión del partido, el Director de Torneo podrá aplicar **\$100 de Multa** en la primera ocasión y sanciones que van desde la confiscación del partido, multas o hasta **la expulsión del equipo** del Torneo para la segunda vez que lo haga.
- G. El Equipo proveerá el carnet en cada juego antes de comenzar el partido. En caso de que no lo tenga en papel se aceptará digitalmente pero antes de finalizar el partido deberá entregarlo en papel, de lo contrario \$25 de multa.
- H. El equipo local tendrá el banco de la derecha de la mesa del anotador, de cara al terreno de juego. El calentamiento se realizará tirando en el canasto opuesto a su banco. El equipo local usará el color blanco si los colores oficiales son iguales o similares.

## Artículo IV. Tiempos del Juego

### A. El Tiempo de Juego

6 minutos por periodo en las categorías

Masculinas: 6-7 / 8 / 9 / 10 / 11

Femeninas: 7-8 / 9-10 y 11-12

7 minutos en las categorías

Masculinas: 12 a 18

Femeninas: 13-14, 15-16, 17-18, 19-20 años

B. El equipo ofensivo tendrá treinta (30) segundos para intentar tiro al canasto desde el momento en que obtenga la posesión del balón. Los árbitros indicarán a viva voz cuando resten diez (10) segundos del ciclo de treinta (30) segundos.

### C. Tiempo Extra

- a. Cada partido que termine empatado en el tiempo regular, se jugarán los tiempos suplementarios que sean necesarios para culminar el mismo.
- b. Cada tiempo suplementario será de tres (3) minutos en todas las categorías y las sustituciones serán libres.
- c. Los tres puntos del ganador del juego se determinaran al terminar el partido.

**Artículo V** 1er Etapa de Torneo (6 a 16 años masculino)  
Formato de Puntuación y Reglas de Participación

**5.1 Formato de Puntuación** (1er Etapa)

- A. En la primera ronda del Torneo: el récord acumulativo de cada equipo se llevará a base de la división de los resultados de cada juego.
- B. Este cálculo ofrece las puntuaciones que se suman y acumuladas determinarán las posiciones de los equipos por categoría. Esta puntuación acumulada será la variable principal para determinar los niveles de cada equipo en sus respectivas categorías. El Director de Torneo tendrá la última palabra en la decisión de la colocación de los equipos en sus respectivos niveles.

**5.2 Reglas de Participación** (1er Etapa)

\*Las reglas a continuación serán utilizadas en todas las categorías; excepto en las siguientes categorías que se jugará con mayor flexibilidad:

NO Aplicará en

- a. En masculino 17, 18
  - b. En toda la Liga Femenina
- A. Todo participante presente jugará en al menos un periodo completo en el juego.

**Equipos que llegaron con diez (10) a trece (13) jugadores** (1er Etapa)

- B. Deberá poner a jugar cinco jugadores en el primer periodo y cinco en el segundo periodo. El resto de los jugadores que no han jugado deberán jugar en el tercer periodo completo.
- C. Los demás participantes podrán utilizarlo hasta un máximo de dos periodos en el juego excepto el jugador “PBO Elite”.
- D. El jugador “PBO Elite” es un participante del equipo que podrá jugar uno de los primeros dos periodos y en el tercer y cuarto (3ero y 4to) periodo siempre que tenga sus diez (10) jugadores o más antes de comenzar el primer periodo.



**Sustituciones.** No habrá sustituciones en los primeros dos periodos ni los que entraron por primavera vez en el tercero; excepto, si un jugador tiene que salir del juego en su primer periodo de participación por:

- a. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- a. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra. El dirigente del equipo perjudicado lo escoge pero no podrá ser el jugador seleccionado para jugar tres periodos “PBO Elite”.
- b. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

E. Si el dirigente decide utilizar el jugador “PBO Elite” tres periodos habrá un jugador o jugadores disponible que solo han jugado un periodo para sustituir en la segunda mitad en una sola oportunidad.

I. En caso de que un jugador cometa su quinta falta personal durante su segundo periodo será sustituido por cualquier jugador que solo ha completado un solo periodo.

### **Equipos con ocho (8) o nueve (9) jugadores (1er Etapa)**

J. El Dirigente **no** tendrá derecho al “PBO Elite” si comienza el primer periodo con nueve jugadores o menos.

K. Equipos que lleguen con nueve (9) jugadores deberán repetir un jugador en el segundo cuarto que no podrá jugar más en el resto del partido.

Antes de empezar el tercer periodo se sortearán dos (2) oportunidades para los ocho (8) jugadores que resten para permitir que dos jugadores repitan tanto en el 3er periodo como en el 4to periodo, jugando tres periodos en el juego.

- L. Equipos que lleguen con ocho (8) jugadores deberán repetir dos jugadores en el segundo cuarto que no podrán jugar más en el resto del partido. Antes de empezar el tercer periodo se sortearán cuatro oportunidades para los seis (6) jugadores que resten para permitir que estos cuatro jugadores repitan tanto en el 3er periodo como en el 4to periodo, jugando tres periodos en el juego.

**Sustituciones.** No se podrán hacer cambios de jugadores (sustituciones) en el juego excepto con 8 o 9 jugadores.

- a. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- b. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra.
- c. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

- M. Al equipo contrario al que llegue incompleto (8 o 9 jugadores) se le otorgarán cuatro tiros libre antes de empezar la segunda mitad y el propio dirigente del equipo beneficiado escogerá al jugador de todos los presentes siempre y cuando este con sus jugadores completos (10 o más).
- N. Un Jugador que llegue tarde a un juego tendrá el derecho a jugar si llega antes de que comience el segundo periodo.

**Artículo V** 2da Etapa de Torneo (6 a 16 años masculino)  
Formato de Puntuación y Reglas de Participación

#### **5.4 Formato de Puntuación (2da Etapa)**

- A. En la segunda ronda los equipos tratarán de acumular la mayor cantidad de puntos de la siguiente manera:
- tres (3) puntos, distribuidos a un punto por cada periodo ganado en primer, segundo y tercer periodo.
  - tres (3) puntos por ganar el juego
  - un (1) punto por la mayor cantidad de jugadores que anoten
- B. En caso de empate, en la segunda etapa, se decidirá el desempate tomando en cuenta el resultado del juego entre los equipos involucrados.
- C. Si el equipo no presenta cinco jugadores nuevos en el segundo período el equipo en violación pierde los tres (3) puntos del juego y el punto (1) del tercer periodo.
- D. Equipos con ocho (8) o nueve (9) jugadores comenzando el segundo periodo, el juego continuará y el equipo en violación tendrá la opción de ganar el punto de mayor jugadores anotando y los puntos del 1er y 2do periodo.
- E. Tendrá asegurado cuatro puntos el equipo con diez (10) o más jugadores que juegue contra uno que tenga ocho (8) o nueve (9) jugadores. Sin embargo deberá cumplir con la regla de participación que se describe en la Regla V. 5.5 para jugar por: (1) el punto de mayores jugadores anotando, (2) el punto del ganador del primero periodo y (3) el punto del ganador del segundo periodo.
- F. Equipos con siete (7) jugadores o menos le será confiscado el juego. Este juego acaba después del segundo periodo jugado. No tiene opción a puntos. El equipo contrario si tiene diez (10) jugadores o más se le otorga los siete puntos pero si el equipo contrario llega con 8 o 9 jugadores se le otorgan solo tres (3) puntos.

- G. Competencias de Padres: En la segunda ronda del torneo habrá actividades entre las mitades de cada juego para los familiares de los jugadores. El grupo de padres ganador se le dará un (1) punto y se le otorgará en la puntuación del equipo representado en el juego.
  - a. Este punto será identificado con un número uno circulado en la hoja de anotación y se le anotará al capitán del equipo en el comienzo del tercer periodo.
- H. La clasificación para todas las posiciones en la tercera ronda será a base del total de los siete (7) puntos acumulados en cada juego.
- I. Para la tercera etapa cualifican los primeros cuatro (4) equipos en las secciones de seis (6) equipos.
- J. En las secciones de cinco (5) o menos equipos entre todos a jugar a esta 3era etapa.

### **5.5 Reglas de Participación (2da Etapa)**

\*Las reglas a continuación serán utilizadas en todas las categorías (Varones 6-7, 8,9,10,11,12,13,14,15,16); excepto en las siguientes categorías que se jugará con mayor flexibilidad:

#### NO Aplicará en

- a. En masculino 17, 18
  - b. En toda la Liga Femenina
- A. Todo participante presente jugará en al menos un periodo completo en el juego.

### **Equipos que llegaron con diez (10) a trece (13) jugadores (2da Etapa)**

- B. Deberá poner a jugar cinco jugadores en el primer periodo y cinco en el segundo periodo.  
El resto de los jugadores que no han jugado deberán jugar en el tercer periodo completo.
- C. Los demás participantes podrán utilizarlo hasta un máximo de dos periodos en el juego excepto el jugador “PBO Elite”.

D. El jugador “PBO Elite” es un participante del equipo que podrá jugar en el tercer y cuarto (3ero y 4to) periodo siempre que tenga sus diez (10) jugadores o más antes de comenzar el primer periodo.

**Sustituciones.** No habrá sustituciones en los primeros dos periodos ni los que entraron por primavera vez en el tercero; excepto, si un jugador tiene que salir del juego en su primer periodo de participación por:

- b. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- c. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra. El dirigente del equipo perjudicado lo escoge pero no podrá ser el jugador seleccionado para jugar tres periodos “PBO Elite”.
- d. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

E. Si el dirigente decide utilizar el jugador “PBO Elite” tres periodos habrá un jugador o jugadores disponible que solo han jugado un periodo para sustituir en la segunda mitad en una sola oportunidad.

F. En caso de que un jugador cometa su quinta falta personal durante su segundo periodo será sustituido por cualquier jugador que solo ha completado un solo periodo.

### **Equipos que llegaron con ocho (8) o nueve (9) jugadores (2da Etapa)**

B. El Dirigente **no** tendrá derecho al “PBO Elite” si comienza el primer periodo con ocho o nueve jugadores.

C. Equipos que lleguen con nueve (9) jugadores deberán repetir un jugador en el segundo cuarto que no podrá jugar más en el resto del partido. Antes de empezar el tercer periodo se sortearán dos (2) oportunidades para los ocho (8) jugadores que resten para permitir que dos jugadores repitan tanto en el 3er periodo como en el 4to periodo, jugando tres periodos en el juego.

- D. Equipos que lleguen con ocho (8) jugadores deberán repetir dos jugadores en el segundo cuarto que no podrán jugar más en el resto del partido. Antes de empezar el tercer periodo se sortearán cuatro oportunidades para los seis (6) jugadores que resten para permitir que estos cuatro jugadores repitan tanto en el 3er periodo como en el 4to periodo, jugando tres periodos en el juego.

**Sustituciones.** No se podrán hacer cambios de jugadores (sustituciones) en el juego con 8 o 9 jugadores las siguientes situaciones. Jugador que esté jugando y tenga;

- a. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- b. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra.
- c. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

- E. Al equipo contrario al que llegue incompleto (8 o 9 jugadores) se le otorgarán cuatro tiros libre antes de empezar la segunda mitad.

- F. Un Jugador que llegue tarde a un juego tendrá el derecho a jugar si llega antes de que comience el segundo periodo.

**Artículo V** 3era Etapa de Torneo (6 a 16 años masculino)  
Formato de Puntuación y Reglas de Participación

**5.7 Formato de Puntuación** (3era Etapa)

- A. Los puntos anotados deciden el ganador del juego.
- B. Los equipos deberán ganar el juego para avanzar en las llaves de eliminación sencilla.
- C. Eliminación sencilla significa que el que pierda se elimina y el que gana avanza.
- D. Equipos con ocho (8) jugadores o menos le será confiscado el juego siempre y cuando el otro equipo tenga nueve (9) jugadores o más. Este juego acaba después del segundo periodo jugado. El equipo con ocho (8) o menos **No** tiene opción a continuar el torneo.
- E. Será válido los juegos con equipos con nueve jugadores o más. Los equipos utilizaran las reglas de participación descritas a continuación.

**5.8 Reglas de Participación** (3era Etapa)

- A. Excepción:

NO Aplicará en

- a. En masculino 17, 18
  - b. En toda la Liga Femenina
- B. El Dirigente **no** tendrá derecho al “PBO Elite” si comienza el primer periodo con nueve jugadores.

**Equipos que llegaron con diez (10) a trece (13) jugadores** (3era Etapa)

- B. Deberá poner a jugar cinco jugadores en el primer periodo y cinco en el segundo periodo.  
El resto de los jugadores que no han jugado deberán jugar en el tercer periodo completo.
- C. Los demás participantes podrán utilizarlo hasta un máximo de dos periodos en el juego excepto el jugador “PBO Elite”.

D. El jugador “PBO Elite” es un participante del equipo que podrá jugar uno de los dos primeros periodos y en el tercer y cuarto (3ero y 4to) periodo siempre que tenga sus diez (10) jugadores o más antes de comenzar el primer periodo.

**Sustituciones.** No habrá sustituciones en los primeros dos periodos ni los que entraron por primera vez en el tercero; excepto, si un jugador tiene que salir del juego en su primer periodo de participación por:

- c. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- e. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra. El dirigente del equipo perjudicado lo escoge pero no podrá ser el jugador seleccionado para jugar tres periodos “PBO Elite”.
- f. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

E. Si el dirigente decide utilizar el jugador “PBO Elite” tres periodos habrá un jugador o jugadores disponible que solo han jugado un periodo para sustituir en la segunda mitad en una sola oportunidad.

F. En caso de que un jugador cometa su quinta falta personal durante su segundo periodo será sustituido por cualquier jugador que solo ha completado un solo periodo.

### **Equipos que llegaron con nueve (9) jugadores (3era Etapa)**

G. Equipos con nueve (9) jugadores podrán jugar el juego completo y será válido.

H. Equipos con ocho (8) jugadores **es confiscado** y juegan la primera mitad y pierden el juego.

I. En la tercera etapa, equipos con nueve (9) jugadores podrán jugar el juego completo y es válido al equipo ganador cumpliendo con la regla de participación.



- J. Equipos que lleguen con nueve (9) jugadores deberán repetir un jugador en el segundo cuarto que no podrá jugar más en el resto del partido. Antes de empezar el tercer periodo se sortearán dos (2) oportunidades para los ocho (8) jugadores que resten para permitir que dos jugadores repitan tanto en el 3er periodo como en el 4to periodo, jugando tres periodos en el juego.
- K. Al equipo contrario si está completo (10 o más jugadores) se le otorgarán cuatro tiros libre antes de empezar la segunda mitad.

**Sustituciones.** No se podrán hacer cambios de jugadores (sustituciones) en el juego con 9 jugadores excepto si un jugador le ocurre;

- a. Lesión: se puede sustituir por un jugador que será escogido obligatoriamente por el otro dirigente y no le contará como periodo jugado ha dicho jugador escogido.
- b. Expulsión: se puede sustituir por un jugador que aún no haya jugado o tenga un solo periodo jugado. Si un jugador es sustituido por esta causa no le contará como periodo jugado al que entra.
- c. Cinco Faltas: En caso de que un jugador cometa su quinta falta en su primer periodo jugando, este seguirá jugando pero por cada falta adicional será penalizado con una falta técnica.

- L. Un Jugador que llegue tarde a un juego tendrá el derecho a jugar si llega antes de que comience el segundo periodo.

## Artículo VI. Altura de los Canastos

### Masculino

6-7 años	7'6" siete pies seis pulgadas
8 a 11 años	8'6" ocho pies seis pulgadas
12 a 18 años	10' diez pies

### Femenino

7-8	7'6" siete pies seis pulgadas
9 a 12	8'6" ocho pies seis pulgadas
13 a 20	10' diez pies

En canchas que utilicen 'adapters' para lograr la medida de los canastos de 8' 6" ocho pies seis pulgadas no se permitirá donquear ni agarrarse del canasto o la malla

por seguridad. Todo jugador que lo haga será penalizado con una falta técnica.

## **Artículo VII. Bonificación por Faltas Personales**

- A. Se estará tirando dos tiros en la sexta (6ta) falta acumulada en cada periodo.
- B. En cada periodo las faltas se comienzan a acumular desde cero.
- C. En caso de tiempo extra las faltas se comienzan a acumular desde cero.

### **D. Opción del 3er Tiro Libre**

En caso de una falta antes del bono a un jugador en intento de tiro fallido, se tiraran dos tiros libres pero en caso de **anotar los dos tiros libres** el jugador tendrá un tercer intento de tiro libre para anotar.

- a. Se utilizará antes de la sexta falta colectiva en los primeros cuatro periodos.
- b. No se utilizara esta 3era opción de Tiro Libre en el Tiempo Extra.

## **Artículo VIII. “Coaching Box”**

- A. El privilegio del coaching Box de estar de pie en los juegos se pierde luego de una falta técnica directa o indirecta. Los técnicos deberán estar sentado luego de una falta técnica al dirigente, su equipo, jugador, asistente o anotador.
- B. Esta regla no aplicará a las faltas técnicas por defensa ilegal.

## **Artículo IX. Reglas de Defensa**

- A. En los primeros tres periodos, la regla de defensa que aplicarán a todas las categorías será la defensa individual, en el 4to periodo la defensa será libre. Esta regla tiene una modificación en la categorías 6-7 años masculino y 7-8 femenino (**ver inciso 9.1**).

B. No estará permitido las formaciones en zonas o “zone press” en los primeros tres periodos.

**PENALIDAD IX B** El equipo en violación tendrá una primera advertencia por período y entregará el balón para saque lateral al equipo en desventaja. A la segunda ocasión que el equipo entre en violación tendrá una falta técnica (un tiro y la bola al lado).

C. No se permitirán las protestas por la regla de apreciación de la defensa. Un warning por juego y la siguiente será técnica.

D. De igual manera un jugador defensivo que este flotando o estacionario y no siga a su hombre por más de tres segundos será penalizado falta técnica. Esta regla no aplica en la categoría masculino 6-7, 17 y 18 años y 7-8 femenino.

E. **Todo equipo con ventaja de quince (15) puntos o más, NO podrá establecer defensa después de la media cancha.** El equipo en violación tendrá una primera advertencia por período y entregará el balón para saque lateral al equipo en desventaja. A la segunda ocasión que el equipo entre en violación tendrá una falta técnica (un tiro y la bola al lado).

F. En los primeros tres periodos, estará permitido doblar solo cuando el jugador con el balón se acerca a un jugador de su equipo defendido por otro o un jugador ofensivo sin el balón se acerca hacer pick o casualmente corta cerca del jugador con el balón.

Excepto; Se podrá doblar en cualquier momento en el área del tiro libre extendido hasta la línea de fondo del “outside” del lado donde la defensa protege su canasto.

G. En el último periodo la defensa será libre excepto la regla IX E.

## 9.1 Excepción Regla de Defensa: Categoría 6-7 masculino y 7-8 femenino

- H. La categoría **6-7 masculino y 7-8 femenino** tendrá que utilizar la formación en zona detrás de la línea de los tres puntos. El equipo en violación se le entregará el balón para saque lateral en la **primera ronda**. En la **segunda ronda** del Torneo se aplicará falta técnica.
- I. Sin embargo, en estas categorías, cuando un equipo se encuentre perdiendo por 8 puntos o más, el equipo en desventaja podrá defender detrás de la línea de la media cancha, o sea en la media cancha donde tira el oponente.
- J. En estas categorías, cualquier equipo podrá defender cancha completa en los últimos dos minutos del 4to periodo y en el tiempo extra. Excepto el equipo con ventaja de 15 puntos tendrá que defender en casita detrás de la línea de los tres puntos.
- K. Solo en estas edades, antes de comenzar el 4to periodo se ofrecerá un tiro libre a cada jugador que no haya anotado que contará para las puntuaciones de los equipos que tengan al momento.

## Excepción Regla de Defensa: Categoría 8

- F. **En Segunda Etapa solo División III** La defensa en los primeros tres periodos será en media cancha. El equipo en violación se le aplicará falta técnica.

## Artículo X. Línea de Tiro Libre

- A. La Línea del tiro libre: En todas las categorías, la línea del tiro libre quedará en la línea de tiro libre normal.
  - a. Excepto: En todas las categorías que usen canastos pequeños y canchas que no usen “adapters” se va a usar la línea del tiro libre pintada a dos pies más cerca de la línea oficial.
  - b. Esta línea deberá ser marcada a dos pulgadas de ancho y cuatro pies de largo paralela a la línea normal.
  - c. Si las canchas usan “adapters” se tira de la línea del tiro libre normal.

- A. Solo en Categoría de 6-7 años, antes de comenzar el 4to periodo se ofrecerá un tiro libre a cada jugador que no haya anotado y contará para las puntuaciones de los equipos que tengan al momento.

## **Artículo XI. Uniformes de los equipos y vestimenta de los jugadores**

- A. Todo jugador tendrá su uniforme de juego completo (camiseta, pantalón) del mismo color, del modelo asignado por la Liga PBO y con la numeración permitida por la regla FIBA.
- B. Ningún jugador podrá participar con un uniforme distinto al de su equipo. No utilizará un auspiciador diferente al del uniforme del equipo.
- C. Todo jugador llevará en su uniforme el logo oficial de la liga PBO en la parte baja sobre la franja del muslo izquierdo. Jugador que no tenga él logo oficial de la Liga **NO PODRA PARTICIPAR.**
- D. Debajo del uniforme se pueden poner cualquier camisa de cualquier color pero sin manga.
- E. Medias de cualquier color serán permitidas pero deberán sobresalir a dos pulgadas de la zapatilla deportiva.
- F. Las Extensiones de Tela hasta el brazo son permitidas si son del mismo color del uniforme del jugador o un color neutral como negro pero todos los jugadores que la usen deberán ser iguales. Excepción; Coderas y rodillas ortopédicas con una orden médica.
- G. Los niñ@s que usen espejuelos deberán utilizar espejuelos deportivos. No permitiremos espejuelos regulares por la seguridad del niño y demás participantes.
- H. El Director de Torneo tendrá la última palabra en este asunto del uniforme.

## **Artículo XII. Aplicaciones Disciplinarias a jugadores, personal técnico y administrativo**

El Director de Torneo será la autoridad máxima en las decisiones disciplinarias en toda acción que no vayan acorde con la filosofía PBO. Este velará por el cumplimiento fiel de esta filosofía.

Los Supervisores velarán por el cumplimiento de las reglas y tienen la autoridad de administrar e interpretar la regla en caso de duda con los dirigentes, árbitros y oficiales de mesa. Siempre antepondremos el bien general de los niños por encima del bien particular.

- A. Cualquier jugador que lance un golpe en dirección a un árbitro, dirigente, oficial de mesa u otro jugador será suspendido por un mínimo de dos (2) partido, aunque el golpe no haya conectado con su objetivo. De haber alguna agresión será suspendido indefinidamente.
- B. Dirigente, asistente o anotador que sean expulsados de un partido estarán suspendidos por el próximo juego de todas las categorías en que participe. En caso que dirija otras categorías, independientemente a la función que desempeñe, la sanción aplicará al resto de los juegos del mismo y del próximo día. De haber una segunda ocasión se le podrán aplicar sanciones mayores a discreción del Director de Torneo de la Liga PBO.
- C. Cuando sea expulsado un jugador, dirigente, asistente o anotador, será obligación del anotador oficial y/o coordinador y/o supervisor de la Liga PBO notificar el mismo día al Director de Torneo y será responsabilidad del mismo, notificar al anotador que cubrirá el próximo partido para vigilar que se cumpla con la sanción correspondiente.
- D. **El dirigente será el responsable de mantener la disciplina en el banco. No se permitirá a los dirigentes, asistentes, y anotadores en pantalones cortos, mahonés despintado y/o roto, camisetas sin mangas, chancletas y utilizar pantallas en el área del banco.**

- F. Solamente el dirigente puede estar de pie y dentro del área marcada “Coaching Box”, dándole instrucciones a los jugadores. El Director de Torneo podrá autorizar a alguna persona para que desempeñe dicha función (aunque no esté en el carnet del equipo) pero este deberá estar sentado en todo el juego.
  
- J. No permitiremos el lenguaje obsceno que utilizan algunos dirigentes, oficiales y/o personal del banco, hacia sus jugadores u oficiales. La liga tomará sanciones severas contra los violadores de esta regla.

Las sanciones son desde una falta técnica por una primera ofensa hasta expulsión de la cancha por una segunda ofensa. Cualquier dirigente o personal del banco que sea reincidente en este tipo de conducta será expulsado del Torneo.

- L. Cualquier ofensa o agresión de un jugador, dirigente, asistente, anotador, presidente o público hacia los árbitros u oficiales de la liga durante o después de terminado un partido, conllevará que estos y/o su franquicia sea sancionada severamente, incluyendo la expulsión de la liga.

### **Artículo XIII. Personal autorizado en el banco**

- A. En el banco de juego solo podrán estar los jugadores y **dos adultos**: un (1) Dirigente y una persona más en el banco, puede ser un asistente o un anotador.
  
- B. El equipo podrá tener inscritos en el ‘roster’ o carnet aprobado por la Liga PBO hasta cuatro personas pero solo podrán estar dos sentados. De faltar cualquiera de ellos, podrá ejercer otra persona como dirigente en ausencia de los técnicos oficiales siempre que este certificado por la Federación de Baloncesto de Puerto Rico o el Departamento de Recreación y Deportes autorizado por nuestra liga PBO.
  
- C. Todos los dirigentes, asistentes y anotadores deberán tener el carnet de la Federación de Baloncesto y/o la Licencia del Departamento de Recreación y Deportes para ejercer sus funciones en los partidos.

## Artículo XIV. Conducta del Público

- A. El público deberá estar sentado en las áreas de gradas designadas. No se permitirá ningún padre, familiar o fanático detrás del banco de los jugadores, debajo de los canastos, detrás de la mesa de anotaciones, ni en los pasillos laterales. Los árbitros tendrán la potestad de remover estas personas y si no de cantar una falta técnica al equipo que viole este reglamento. El dirigente o encargado del equipo de los padres en violación será responsable de que se aplique esta regla.
- B. No se permitirá a nadie del público dirigirse de manera ofensiva, agresiva o amenazante a jugadores, dirigentes, árbitros, oficiales de mesa, directivos de la Liga PBO y otras personas del público antes, durante o después de terminado un partido.
- C. De surgir algún incidente antes o durante un partido el árbitro principal, detendrá el partido y notificará al Presidente o encargado del Circuito anfitrión para que haga las gestiones para que el agresor abandone las facilidades, de este negarse se podrá suspender el partido en comunicación con el Director del Torneo y si es necesario se deberán hacer las gestiones para llamar a la policía municipal o estatal.
- D. De ser identificado como padre o familiar de un equipo se harán las gestiones con el dirigente del equipo para que le indique que abandone las facilidades.
- E. De negarse a abandonarlas se procederá a suspender el partido y confiscarlo en comunicación con el Director del Torneo.
- F. El Director de Torneo podrá aplicar sanciones mayores a los implicados en este tipo de conducta.
- G. **Está terminantemente prohibido el consumo y venta de bebidas alcohólicas en los juegos donde participaran niños o jóvenes por orden del Departamento de Recreación y Deportes de Puerto Rico y por el Reglamento de la liga PBO.** Esto incluye dentro de la cancha,



estacionamientos y sus alrededores. El Club sede de la cancha ese día deberá estar pendiente de esta regla.

- H. Conducta del Público - No se permitirá el ruido excesivo en la cancha con artefactos musicales, objetos o gritos que puedan afectar el desempeño de los niños que participen del partido. Los árbitros tendrán la potestad de mandar a silenciar cualquier ruido que ellos entiendan que sea perjudicial. Durante la ejecución del tiro libre **NO** se permitirá ningún ruido sin excepciones.
- I. De ser identificado algún padre en este tipo de conducta, se le aplicarán sanciones disciplinarias a discreción del Director de Torneo. De ser identificado algún directivo o personal técnico de un Circuito, se le aplicarán sanciones disciplinarias a discreción del Director del Torneo.
- J. Todo comentario o declaración por parte de un jugador, entrenador, oficial, personal asociado y/o directivo de equipo participante de índole atacante, negativo u ofensivo a la Liga PBO, sus directivos, supervisores, equipos participantes, oficialidad o clubes participantes a través de la radio, las redes sociales, Facebook, Twitter, Instagram, Google Plus, o cualquier otra red social será sancionado por la Liga PBO hasta un máximo de \$500 y alguna otra sanción que establezca el Comité de Disciplina del Torneo.

#### **Artículo XV. Oficiales de Mesa**

- A. De no presentarse un oficial de mesa, el Coordinador Oficial PBO designará el Oficial de mesa que llevará el cronómetro. De surgir la situación que no se presenten los oficiales de mesa asignados, el equipo local llevará el cronómetro y el visitante la hoja de anotaciones.
- B. Terminado el juego y el anotador termine el cuadro de la hoja, los dirigentes podrán tomarle una foto.
- C. De no estar presente un oficial de la liga PBO, el oficial de mesa entregará los originales de las hojas de anotaciones y la hoja resumen del día a un representante de PBO no más tarde de 48 horas después de terminado el partido.

## ARTICULO XVI. Protestas

Es nuestra filosofía que en el baloncesto **infantil** debemos estar enfocados a **la enseñanza**. Es por ello que el respeto a la autoridad debe estar siempre presente en momentos de conflictos o diferencias con las decisiones tomadas por los dirigentes, árbitros o administrativos.

El diálogo y el orden deben estar presentes siempre en los momentos de diferencias.

- A. Toda jugada de regla que sea protestada deberá dirigirse en un orden y con respeto hacia la oficialidad, esta será resuelta al momento en **primera instancia** con el árbitro líder del partido.
- B. De haber un tranque en la primera instancia se procede en el momento a la **segunda instancia** con el supervisor de cancha del juego.
- C. **Tercera instancia.** Finalmente de no llegar a solución se procederá a consultar al Director General de la Oficialidad Deportiva para que determine la decisión Final.
- D. Si la protesta es ganada se procederá hacer la corrección en la instancia que este la misma.
- E. El resultado del juego puede ser protestado solamente por el Dirigente en funciones correspondiente con una fianza de \$75 que será devuelta si gana la protesta. Deberá entregar su escrito explicativo antes de que se acabe el carnaval de juegos de este día al supervisor.
- F. El árbitro principal o supervisor de cancha hará una breve exposición por escrito. Deberá incluir la regla o motivos de la protesta, determinación final y quien adjudicó la decisión.
- G. Protestas de jugadas de apreciación. No serán aceptadas.
- H. El árbitro se comunicará vía telefónica con el Director de Torneo y ofrecerá una versión sobre los hechos.

## **Artículo XVII. Suspensión de Partidos**

Un partido podrá suspenderse por las siguientes razones;

- A. Por lluvia, se reanudará posteriormente en fecha que señalará el Director del Torneo si es necesario.
- B. En caso de que se suspenda en la primera mitad se comenzará el juego nuevamente si el Director lo determina.
- C. En caso de que se suspenda en la segunda mitad se usará la misma anotación al momento de la suspensión para jugar el tiempo restante, de ser necesario. El Director de Torneo tendrá la potestad para tomar esta determinación de jugarlo o no de acuerdo a la puntuación y distancia de los equipos.
- D. Cuando los árbitros determinen que no existe la seguridad necesaria para efectuar el partido, en consulta con el Director de Torneo se podrá decidir si se juega o no en ese momento.
- E. Por no estar la cancha en condiciones de juego, informando las razones al Director del Torneo vía telefónica, de ser necesario el Director de Torneo tendrá la potestad para decidir si se juega o no en otro momento.
- F. Por fallas en el sistema de energía eléctrica, reanudándose posteriormente el partido por señalamiento del Director de Torneo, con la anotación existente y jugando se el tiempo que faltará, de ser necesario el Director de Torneo tendrá la potestad para decidir si se juega o no en otro momento.
- G. Por orden de Director del Torneo, por razones válidas antes de la fecha señalada. Con la excepción de este último caso, solamente los árbitros pueden decretar la suspensión de un partido.
- H. En caso de que el equipo local no tuviese su cancha en condiciones para celebrar el partido el Director de Torneo, podrá tomar sanciones contra el equipo incluyendo la confiscación del partido y suspensión del equipo si lo amerita por negligencia o por cualquier otra causa.

- I. Los circuitos que no cumplan con su itinerario en la serie regular, en las tres rondas del torneo, serán multados en cien (\$100.00) dólares por cada infracción. Igual multa aplicará al equipo local que no tenga la cancha lista y esto produzca una suspensión.
- J. En PBO se suspenden los juegos uno a uno en caso de lluvia y por autorización del Director del Torneo.

### **Artículo XVIII. Código de Disciplina**

El Código de Disciplina, así como las Reglas de Procedimiento y revisión PBO, estarán vigentes en todo el Torneo y en todas las categorías.

### **Artículo XIX. Balón Oficial**

- A. La balón oficial de la liga PBO será marca “The Rock”. El equipo local deberá proveer el balón. De no tenerlo deberá pagar una multa de \$20.00 y se utilizará el del equipo visitante.
- B. Se deberá hacer el corrido con balón marca “The Rock”.

### **Artículo XX. Equipo Técnico y Personal**

- A. Designar un representante de cancha con las siguientes funciones:
  - a. Abrir cancha
  - b. Tener a la mano números telefónicos de seguridad (policía)
  - c. Tener a la mano números telefónicos de emergencias medicas
  - d. Tener la disposición y paciencia para ser mediador en problemas con los padres (actitudes, bebidas alcohólicas en los carros, etc...)
  - e. Escoltar a los oficiales a su salida.

- B. El club o equipo que provea la cancha debe proveer el siguiente equipo:
1. Pizarra y cronómetro electrónico con chicharra.
  2. Pizarra de anotaciones manual y reloj de baterías.
  3. Tablillas numeradas del 1 al 5 para indicar el número de faltas cometidas por jugador.
  4. Botiquín de primeros auxilios en la cancha desde el primer partido.
  5. Flecha de posesión alterna.
  6. Banderines para identificar el bono.
  7. Un mapo, cubo exprimidor y una escoba.
- \*De no cumplir con estas disposiciones el club responsable de la cancha podrá multado.\***

#### **Artículo XXI. Situaciones Especiales**

- A. Los equipos serán responsables de traer cualquier hidratante (Agua, Powerade, etc.) para su equipo.
- B. Al finalizar cada partido, ambos equipos deberán dejar los bancos limpios al finalizar el juego para el próximo juego.

#### **Artículo XXII. Situaciones no cubiertas**

Cualquier situación especial no cubierta por estas reglas será decidida por el Director del Torneo, tomando como guía los mejores intereses de la mayoría de los participantes, las reglas de la FIBA y el Reglamento de la Liga PBO.

**Se aplicarán todas las reglas FIBA en todos los renglones no cubiertos en este Reglamento.**

**Artículo XXIII Liga Femenina**  
**Formato de Puntuación y Reglas de Participación**

**Artículo XXIII Liga Femenina PBO**

Las siguientes reglas fueron diseñadas para atemperar la realidad actual de nuestros tiempos al Torneo de Niñas y Jóvenes PBO.

1. Las reglas se utilizarán en todas las etapas del Torneo.
2. Los clubes tendrán facilidad para construir sus equipos; puedes registrar su equipo con 9, 10, 11 o 12 jugadoras.
3. Toda participante juega un periodo y nadie juega cuatro periodos.
4. Tendremos categorías desde 7 hasta 20 años.
5. Para que un juego sea válido el equipo tendrá que tener un mínimo de siete (7) jugadoras. Si el equipo contrario tiene más de siete (7) jugadoras se aplicara la “Regla de Igualdad”.
6. “Regla de Igualdad de Jugadoras” que significa que ambos equipos se verán obligados a poner un periodo obligatorio el mismo número de jugadores del equipo que menos jugadoras tenga al momento del comienzo del segundo periodo.
7. Defensa individual desde media cancha primeros tres períodos en las categorías 7 a 14 años. El último periodo la defensa será libre a decisión del dirigente. Penalidad; se devuelve el balón al equipo afectado en la primera ocasión, pero desde la segunda ocasión falta técnica.
8. Defensa individual desde media cancha primeros dos períodos en las categorías 15 a 20 años. En los últimos dos periodos la defensa será libre a decisión del dirigente. Penalidad; se devuelve el balón al equipo afectado en la primera ocasión, pero desde la segunda ocasión falta técnica.
9. Con seis jugadoras al comienzo del segundo periodo se confiscará el juego terminando en el segundo periodo jugado.
10. PBO aportará un balón por equipo para el desarrollo continuo de la Liga.
11. Habrá competencias para Padres y Madres en la segunda ronda del torneo.
12. Habrá de dos a tres niveles de Participación.

### **Formato de Puntuación**

13. Primera Etapa: el récord acumulativo de cada equipo se llevará a base de la división de los resultados de cada juego.
  
14. Segunda Etapa de Torneo se utilizará el formato de puntuación sin importar la cantidad de jugadores que tengan. Tratarán de acumular la mayor cantidad de puntos de la siguiente manera:
  - tres (3) puntos, distribuidos a un punto por cada periodo ganado en primer, segundo y tercer periodo.
  - tres (3) puntos por ganar el juego
  - un (1) punto por la mayor cantidad de jugadores que anoten.
15. Tercera Etapa el ganador del juego sigue jugando, el que pierda se elimina.

<b>Artículo XXIV</b> Etapas de Torneo 17 y 18 años Formato de Puntuación y Reglas de Participación
---

### **Artículo XXIV Liga Masculina 17 y 18 años**

1. Los clubes tendrán facilidad para construir sus equipos; puedes registrar su equipo con 9, 10, 11 o 12 jugadores.
2. Todo participante juega un periodo y nadie juega cuatro periodos.
3. Para que un juego sea válido el equipo tendrá que tener un mínimo de siete (7) jugadores. Si el equipo contrario tiene más de siete (7) jugadores se aplicara la “Regla de Igualdad”.
4. “Regla de Igualdad de Jugadores” que significa que ambos equipos se verán obligados a poner un periodo obligatorio el mismo número de jugadores del equipo que menos jugadores tenga al momento del comienzo del segundo periodo.
5. Defensa a libre selección del dirigente.
6. Las reglas se utilizarán en todas las etapas del Torneo.
7. Con seis jugadores al comienzo del segundo periodo se confiscará el juego terminando en el segundo periodo jugado.
8. El balón con el costo de la franquicia será de \$25. Balones extra será de \$35. Se podrá usar balones The Rock de años anteriores.
9. Habrá de dos a tres niveles de Participación.

### **Formato de Puntuación**

10. Primera Etapa: el récord acumulativo de cada equipo se llevará a base de la división de los resultados de cada juego.
11. Segunda Etapa de Torneo se utilizará el formato de puntuación sin importar la cantidad de jugadores que tengan. Tratarán de acumular la mayor cantidad de puntos de la siguiente manera:
  - tres (3) puntos, distribuidos a un punto por cada periodo ganado en primer, segundo y tercer periodo.
  - tres (3) puntos por ganar el juego
  - un (1) punto por la mayor cantidad de jugadores que anoten.
13. Tercera Etapa el ganador del juego sigue jugando, el que pierda se elimina.

Revisión 23 de julio de 2017